

「伊勢崎市デジタルまちづくりコンテスト」 教育×デジタル人材育成支援

世界中で愛されているゲームソフト、「マインクラフト」を使用した小・中学生向けのデジタル空間でのまちづくりコンテストを開催しました。ゲーム内で制作した伊勢崎市内の街並みなどの作品を募集し、その制作過程で子どもたちの創造力の向上と、プログラミング要素に触れることで論理的思考能力を育み、現代産業を支えるデジタル人材育成へつなげることを目的として実施しました。コンテストの結果は市HPでお知らせします。

ワークショップを開催しました

8月4日にいせさきガーデンズ、9月23日に伊勢崎駅前インフォメーションセンターで、市内の小・中学生を対象にマインクラフトを楽しみながら学べるワークショップを開催しました。ワークショップでは、伊勢崎工業高校「eスポーツ同好会」の皆さんにも協力してもらい、参加した子どもたちと一緒に作品制作を行いました。



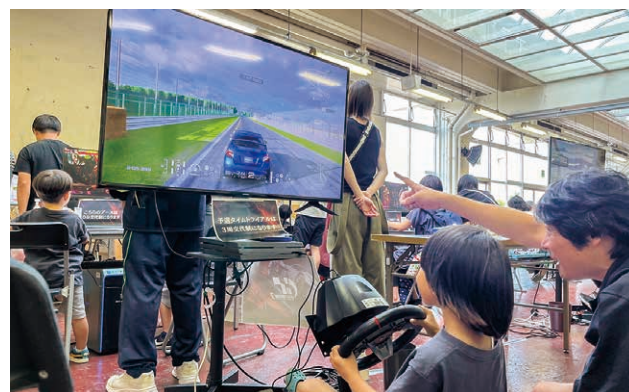
大規模イベント開催！

伊勢崎市初のeスポーツの大会を中心としたデジタルコンテンツなどを体験できる大規模イベントを開催する予定です。イベントの内容などの詳細は、今後決まり次第順次市HPなどでお知らせします。ぜひ参加してください。

時 令和7年2月9日(日)

場 メガネのイタギ文化ホール伊勢崎(文化会館)

ISESAKI eSports



ISESAKI e スポーツ

世界中で盛り上がりを見せる「eスポーツ」は、さまざまな分野での活用が期待される新しいコンテンツです。本市では、年齢や性別などに関係なく誰でも参加できる「eスポーツ」を、新たな観光資源として創出し交流人口の拡大を図ることで、地域経済の活性化などへとつなげます。そして、デジタルを活用した新しい魅力を発信していきます。

問 商工労働課(☎27-2754)



▲市HP

eスポーツとは？

eスポーツは「electronic-sports」の略で、電子機器を用いて行う娯楽・競技・スポーツ全般を指し、ビデオゲームなどを使った対戦をスポーツ競技として捉える際の名称です。用いられるゲームの種類は、格闘ゲームなどの定番のものや、複数のプレイヤーがチームで対戦するマルチプレイヤーオンラインバトルアリーナなどさまざまです。国内のeスポーツの市場規模は年々拡大を続け、令和7年には200億円を超えるといわれています。

伊勢崎市に最適化されたeスポーツを！

令和6年度は、本市に最適化された「ISESAKI eスポーツ」を推進していくための下地づくりとして、体験会やイベントなどの事業を実施する中で、その魅力や可能性について検証を行います。また、これを新たな産業分野として位置づけ、デジタル・クリエイティブ関連の人材育成支援にも取り組みます。

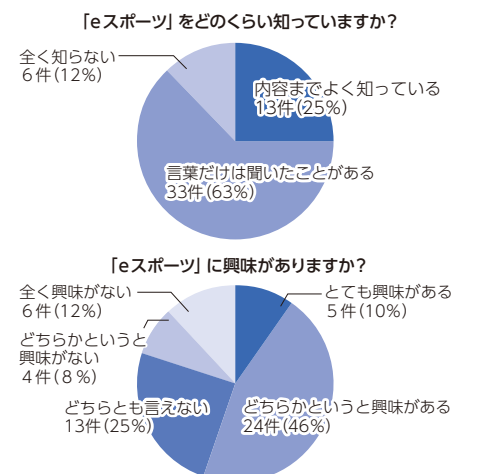
「デジスポISESAKI体験会」 eスポーツを含めたデジタルコンテンツの総合体験会

eスポーツの普及啓発のため次のイベントで計3回の体験会を実施し、参加者は年齢や性別、国籍などを超えて「eスポーツ」を楽しんでいました。

- 5月18日＝伊勢崎駅周辺「いせさき楽市」
- 6月8日＝伊勢崎オートレース場「伊勢崎鉄馬縁日」
- 10月13日＝スマーク伊勢崎(西小保方町)「SMARK e-SPORTS DAY」



【体験会でのアンケート結果】



今後開催 予定の 体験会

時・場

- 11月10日(日)＝ナルセグループ伊勢崎市民プラザ(多文化共生フェスタいせさき)
- 11月23日(祝)＝第二市民体育館(WORK WORK☆フェス)
- 12月15日(日)＝いせさきガーデンズ(宮子町)(ラッキーストリートマーケット)