

伊勢崎市デジタルまちづくりコンテストの開催について

産業経済部商工労働課

世界中で愛されているゲームソフト、「**M i n e c r a f t**（マイクラフト）」を使用した小・中学生向けのデジタル空間でのまちづくりコンテストを本市としては初開催します。ゲーム内で制作した伊勢崎市内の街並みや施設、モニュメント等の作品を募集し、その制作過程で子供たちの創造力の向上と、プログラミング要素に触れることでの論理的思考能力を育み、ひいては現代産業を支えるデジタル人材育成へつなげることを目的として実施します。

- 1 **対象者** 伊勢崎市内の小・中学生（※市内の学校在籍者）
- 2 **テーマ** マイクラフトで“**現在**”と“**未来**”の伊勢崎市をソウゾウしよう！
- 3 **部門**
 - (1) 【再現部門】”**現在**”の「A u t o M i r a i 華蔵寺遊園地」
 - (2) 【創造部門】”**未来**”の「A u t o M i r a i 華蔵寺遊園地」
 - (3) 【30年後の想像部門】”**未来**”の「伊勢崎駅前」
- 4 **応募期間** 令和6年8月19日（月）～10月20日（日）
- 5 **結果発表** 令和6年12月中旬予定
- 6 **表彰式** 令和7年2月9日（日） メガネのイタガキ文化ホール伊勢崎
※（仮称）I S E S A K I eスポーツ大規模大会と同日実施
- 7 **ワークショップ**
 - 第1回目 令和6年8月4日（日） いせさきガーデンズ内特設会場
 - 第2回目 令和6年9月23日（月） 伊勢崎駅前インフォメーションセンター内
- 8 **主催** 伊勢崎市