

令和6年第3回伊勢崎市議会定例会
一般質問順位表

順位	質問者・発言の方式	発言の要旨	答弁を求める者
1	野田文雄議員 【一括】	1 市政運営について (1) 臂市政の総括 (2) 市長選への意欲と決意 2 学校給食費無償化に対する政策的検討について	市長 市長・教育長
2	新井智議員 【一問一答】	1 美術館について (1) 市所有・所蔵の美術品 (2) 収納と貸出し等の管理 (3) 美術館に対する所感と基本的な考え (4) 今後の構想と取組 2 (仮称) 市民ギャラリーについて (1) 展示会場の現状 (2) 複合施設としての活用 (3) 市民のコミュニケーションや交流の場としての確立 (4) 建設に向けての考えと取組 3 小中学校体育館の空調整備について (1) 中学校体育館 ア 設計・機種及び施工業者の選定 イ 各校の施工進捗状況と使用可能日程 ウ 学校体育施設開放事業との関連 (2) 小学校体育館 ア 2か年の各対象校と整備方針・スケジュール	市長 市長 市長・教育長
3	馬庭充裕議員 【一括】	1 公共施設等の総合管理について (1) 公共施設等総合管理計画の改訂 (2) 今後の取組 (3) 機構改正	市長

順位	質問者・発言の方式	発言の要旨	答弁を求める者
		<p>2 行政改革について</p> <p>(1) 成果連動型民間委託契約方式 (Pay For Success:PFS)</p> <p>(2) 情報システム最適化</p> <p>3 金融教育について</p> <p>(1) 市長部局における取組</p> <p>(2) 教育委員会における取組</p> <p>4 コミュニティ・スクール推進拡充について</p> <p>(1) 市長の考え</p> <p>(2) 教育長の考え</p>	<p>市長</p> <p>市長・教育長</p> <p>市長・教育長</p>
4	<p>堀地和子議員</p> <p>【一問一答】</p>	<p>1 人事異動について</p> <p>(1) 基本方針と人材育成の考え方</p> <p>(2) 令和6年度の狙い</p> <p>2 不登校について</p> <p>(1) 総合教育会議における協議の経緯及び市の取組方針</p> <p>(2) 要因の調査・分析</p> <p>(3) 対策の現状と今後の考え</p> <p>3 ごみの減量化について</p> <p>(1) 1人1日当たりの排出量と内容の推移</p> <p>(2) 分別回収の現状及び事業者との連携並びに今後の見通し</p> <p>(3) 現状の見える化による広報活動及びアンケートの実施</p> <p>4 成年後見制度について</p> <p>5 北部環状線について</p> <p>(1) 今年度県と協議を進める上での課題</p> <p>(2) 県の道路計画との調整</p>	<p>市長・教育長</p> <p>市長・教育長</p> <p>市長</p> <p>市長</p> <p>市長</p>

順位	質問者・発言の方式	発言の要旨	答弁を求める者
		<p>2 公共施設におけるいせさき F r e e W i - F i について</p> <p>(1) 現状</p> <p>(2) その他の公衆無線L A Nの現状</p> <p>(3) 災害時の利用</p> <p>(4) 拡充の考え</p> <p>3 狂犬病予防注射について</p> <p>(1) 現状</p> <p>(2) 周知方法</p> <p>(3) 狂犬病予防法の特例制度への対応</p>	<p>市長</p> <p>市長</p>
7	<p>定方宏允議員</p> <p>【一問一答】</p>	<p>1 中学校武道場及び市立屋内運動施設の空調設備設置について</p> <p>(1) 現状</p> <p>(2) 今後の方針</p> <p>2 孫育てをする祖父母の支援について</p> <p>3 終活支援について</p> <p>(1) 現状</p> <p>(2) 今後の方針</p> <p>4 伊勢崎市誕生20周年記念事業の周知について</p>	<p>市長・教育長</p> <p>市長</p> <p>市長</p> <p>市長</p>
8	<p>柳敦志議員</p> <p>【一問一答】</p>	<p>1 公共交通利用者の利便性向上について</p> <p>(1) 伊勢崎駅周辺鉄道高架下の活用</p> <p>(2) 境町駅前駐輪場</p> <p>(3) コミュニティバスあおぞら</p> <p>ア 伊勢崎駅のバス乗り場</p> <p>イ キャッシュレス決済</p> <p>2 福祉医療について</p> <p>(1) 現状</p> <p>(2) ひとり親家庭の資格要件</p> <p>3 文化観光課所管施設利用者の利便性向上について</p>	<p>市長</p> <p>市長</p> <p>市長</p>

